

Francisco López Orellana  
Diseñador Gráfico & UX

## CURRICULUM VITAE

# ÍNDICE

1	Antecedentes Académicos	3
2	Antecedentes Complementarios	4
3	Antecedentes Laborales	5
4	Portafolio	7

# 1 ANTECEDENTES ACADÉMICOS

## FORMACIÓN

ENSEÑANZA SUPERIOR (2013 - 2016):

Instituto Profesional AIEP (Viña del Mar)

ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS (2017 - 2018):

The Interaction Design Foundation

ENSEÑANZA BÁSICA (1997 - 2004):

Colegio Patmos (Viña del Mar)

ENSEÑANZA MEDIA (2005 - 2008):

Colegio Winterhill (Viña del Mar)

## PRÁCTICA

Agencia de Diseño Valpocad | 2016 (dos meses)

Actividades realizadas:

- **Diseño Gráfico**  
*Mapas, folletos, lienzos  
y pendones.*
- **Estampados**
- **Plotter de corte**
- **Instalación adhesivos**
- **Atención al cliente**

# 2 ANTECEDENTES COMPLEMENTARIOS

## HABILIDADES DURAS

- Adobe  
*Illustrator, Photoshop, AfterEffects, InDesign & DreamWeaver.*
- Archivos Imprenta
- Balsamiq (wireframes)
- WordPress
- HTML & CSS
- Blender
- Manejo en Mac

## HABILIDADES BLANDAS

- Creativo, analítico y realista en los procesos creativos, con el usuario siempre en mente.
- Siempre busca maneras de optimizar el tiempo pensando en buenas metodologías para el uso de las herramientas de diseño.

## INTERESES PERSONALES

- Entusiasta de software  
*Mundo Open Source.*
- Músico  
*Trackers.*

# 3 ANTECEDENTES LABORALES

## Diseñador Gráfico & Web

Agencia de diseño IMPACT

Santiago | Octubre del 2017 - Enero del 2018

*Contribuyente externo*

El equipo IMPACT está enfocado en crear aplicaciones de Realidad Aumentada y videojuegos de Realidad Virtual, aparte de páginas webs y otras piezas gráficas. El papel particularmente desempeñado fue, la mayoría de las veces, el de producir interfaces gráficas a partir de conocimientos de diseño gráfico y de UX.

### Actividades realizadas:

- **Bci GO\***

*Interfaz, UX y stickers.*

Juego AR para empleados del banco Bci.

- **Transformers VR**

*Interfaces.*

Juego VR para ventas en un stand de Hasbro.

- **View Revolution App\***

*Interfaz, UX y conceptos.*

Complemento AR para una tarjeta de presentación.

- **Nerf VR**

*Jugabilidad y HUD.*

Juego VR para Hasbro Showroom 2018.

- **Decoglass**

*Página Web e imagotipo.*

- **Celler.cl y Amsah.cl**

*Edición.*

\*Sus diseños en Google Play no corresponden a los míos. Ver portafolio.

### 3 • ANTECEDENTES LABORALES

## Diseñador Gráfico Junior

Agencia de diseño Packaging Brands

Santiago | De Marzo a Mayo del 2018

*Contribuyente externo*

Empresa basada en Brasil, con sede en Providencia. Trabajan con estándares de nomenclatura y orden de archivos y carpetas para los proyectos.

#### Actividades realizadas:

- **Diseño Arte de Envases**  
*Incluyendo su ajuste a planos pre-definidos.*
- **Paletas de Colores**  
*Selección de colores en base a pantoneras.*
- **Pantonera**  
*Para pinturas texturizadas.*
- **Mockup de Envases**
- **Finalización de Archivos**  
*Preparación para envío a imprentas.*
- **Retoque de Fotos**
- **Corrección de Archivos**  
*Trabajo colaborativo.*

\*Los productos aún no están en mercado, por lo que no aparecen en el portafolio.

SELECCIÓN  
DE TRABAJOS

**PORTAFOLIO**



VIEW REVOLUTION

INICIAR

SALIR



## VIEW REVOLUTION

### Interfaz

App que funciona como complemento para las tarjetas de presentación de View Revolution.

Se escanea la tarjeta, y aparecen animaciones 3D interactivas. También se le diseñó usos que no dependen de tener una tarjeta a mano.

Hice el diseño gráfico y la usabilidad; pero una versión improvisada fue lanzada a cambio de la mía (por mala gestión de la empresa).

IMPACT





## BCI GO

### Stickers

Estos stickers fueron hechos para la aplicación Bci Go, cuya interfaz también diseñé.

Los empleados del banco buscan estos stickers, los escanean, y visualizan una animación que les educa acerca de la ética laboral de Bci.

### Mensajes de Logro

Mensajes gráficos que felicitan a los usuarios que alcanzan números específicos de stickers ya escaneados.





CREAMOS VENTANAS  
ESPACIOS  
PARA TI

 **DECOGLASS**

## LÍNEAS DE PRODUCTOS

En Decoglass, fabricamos puertas y ventanas de alta tecnología con los mejores insumos del mercado, para entregar un producto de calidad.



**AISLACIÓN  
ACÚSTICA**

No más ruidos molestos con el más alto nivel de aislación que tienen nuestras ventanas.



**HERMETICIDAD  
Y RESISTENCIA**

Protección total gracias a la alta tecnología utilizada en nuestros productos, sin perder efectividad.



**AISLACIÓN  
TÉRMICA**

Temperatura constante para tu espacio, disminuyendo tu inversión en calefacción y aire acondicionado.



**EFICIENCIA  
ENERGÉTICA**

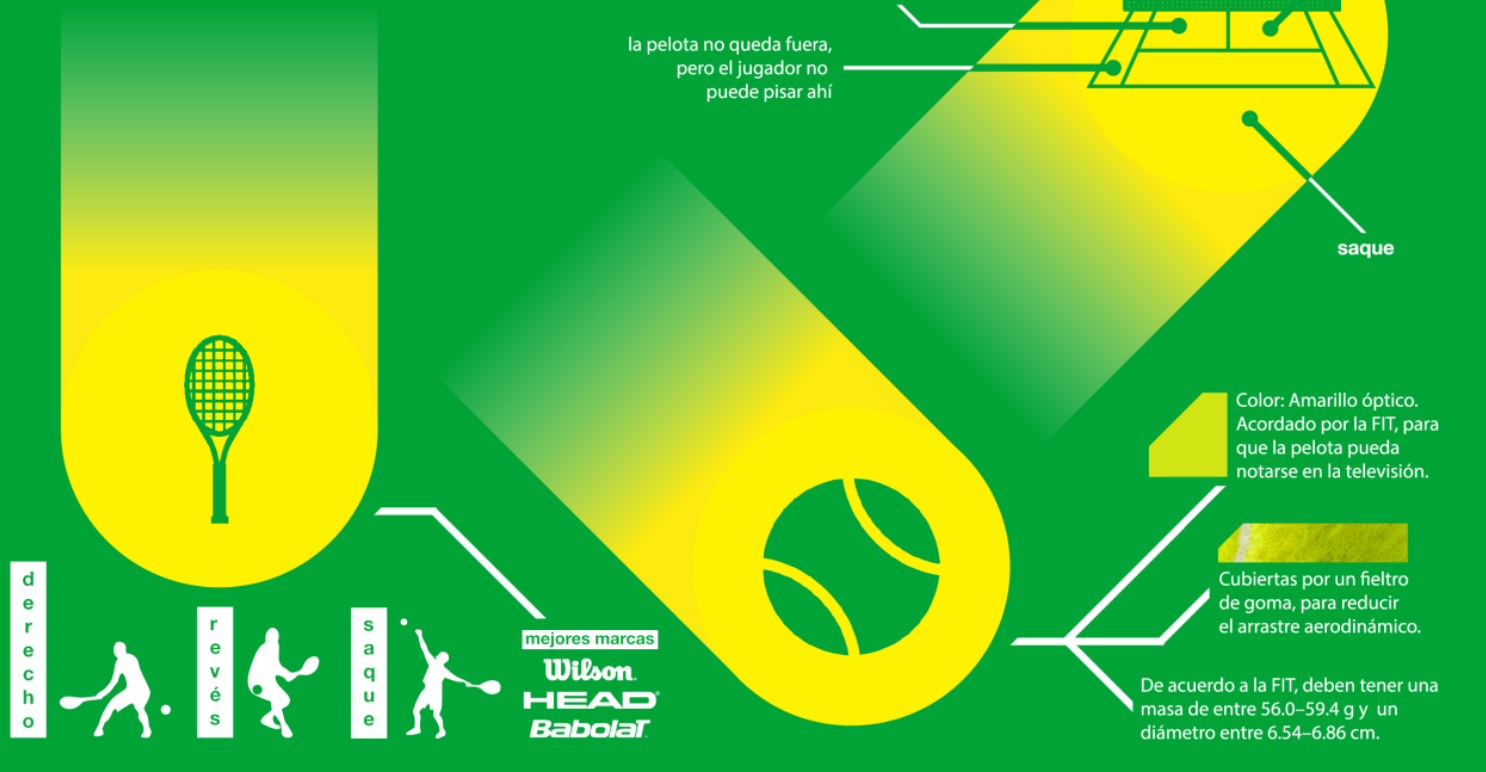
Mantiene el consumo de energía. No se desperdicia energía; se optimiza.

SITIO DECOGLASS

IMPACT

# TENIS

## INFORMACIÓN BÁSICA



INFOGRAFÍA TENIS

AIEP

